WORDFEUD  
Requirements

MIN03SOe ‘EMPTY BACKPACK’

HUGO, JOOST, ROBIN, JELLE, WESLEY, DENNIS, SUZANNE, SEAN

VERSIE 1 - 9 FEBRUARI 2013

INHOUDSOPGAVE

[DOCUMENTGESCHIEDENIS 3](#_Toc348179958)

[REQUIREMENTS 4](#_Toc348179959)

[COMPETITIE 4](#_Toc348179960)

[SPEL 4](#_Toc348179961)

# DOCUMENTGESCHIEDENIS

VERSIE 1 9-2-2013

* EERSTE VERSIE

# REQUIREMENTS

## COMPETITIE

**Context:**

De competitie zorgt ervoor dat spelers tegen elkaar kunnen spelen en een positie krijgen in een klassement.

**Requirements:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| REQUIREMENT | PRIORITEIT | ID |
| Spelers moeten elkaar kunnen uitdagen. | Noodzakelijk | 1 |
| Spelers moeten elkaars rangen kunnen zien. | Noodzakelijk | 2 |
| Spelers moeten een verzoek kunnen afwijzen. | Noodzakelijk | 3 |
| Spelers moeten hun lidmaatschap in een competitie kunnen beheren. | Gewenst | 4 |
| Een competitie moet tijdsgebonden zijn. | Optioneel | 5 |
| Spelers moeten zichzelf voor een competitie kunnen inschrijven. | Noodzakelijk | 6 |

## SPEL

**Context:**

Het systeem zorgt ervoor dat twee spelers wordfeud tegen elkaar kunnen spelen op de computer via het internet.

**Requirements:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| REQUIREMENT | PRIORITEIT | ID |
| Spelers moeten onderling kunnen chatten. | Optioneel | 7 |
| Spelers moeten de scores kunnen aflezen. | Noodzakelijk | 8 |
| Het systeem moet verschillende spelmodes bevatten. | Optioneel | 9 |
| Spelers moeten anderen spelers kunnen blokkeren. | Optioneel | 10 |
| Het systeem moet een spelgeschiedenis hebben. | Optioneel | 11 |
| Een spel moet minimaal 2 spelers bevatten. | Noodzakelijk | 12 |