WORDFEUD  
REQUIREMENTS

MIN03SOe ‘EMPTY BACKPACK’

HUGO, JOOST, ROBIN, JELLE, WESLEY, DENNIS, SUZANNE, SEAN

VERSIE 2 - 21 FEBRUARI 2013

INHOUDSOPGAVE

DOCUMENTGESCHIEDENIS 3

REQUIREMENTS 4

COMPETITIE 4

SPEL 5

ADMINISTRATOR 6

# DOCUMENTGESCHIEDENIS

VERSIE 2 21-2-2013

* REQUIREMENT NUMMERS GECORRIGEERD
* LAYOUT AANGEPAST

VERSIE 1 14-2-2013

* EERSTE VERSIE

# REQUIREMENTS

## COMPETITIE

De competitie zorgt ervoor dat spelers tegen elkaar kunnen spelen en een positie krijgen in een klassement.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| REQUIREMENT | PRIORITEIT | ID |
| Spelers moeten elkaar kunnen uitdagen. | Noodzakelijk | 1 |
| Spelers moeten elkaars rangen kunnen zien. | Noodzakelijk | 2 |
| Spelers moeten een verzoek kunnen afwijzen. | Noodzakelijk | 3 |
| Spelers moeten onderling kunnen chatten. | Optioneel | 4 |
| Spelers moeten de scores kunnen aflezen. | Noodzakelijk | 5 |
| Spelers moeten hun eigen lidmaatschap in een competitie kunnen beheren. | Gewenst | 6 |
| Het systeem moet verschillende spelmodes bevatten. | Optioneel | 7 |
| Het systeem moet een spelgeschiedenis hebben. | Optioneel | 8 |
| Een competitie moet tijdsgebonden zijn. | Optioneel | 9 |
| Spelers moeten andere spelers kunnen blokkeren. | Optioneel | 10 |
| Een competitie moet minimaal 2 spelers hebben. | Noodzakelijk | 11 |
| Spelers moeten zichzelf in een competitie kunnen inschrijven. | Noodzakelijk | 12 |

## REQUIREMENTS

## SPEL

Het systeem zorgt ervoor dat twee spelers wordfeud tegen elkaar kunnen spelen op de computer via het internet.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| REQUIREMENT | PRIORITEIT | ID |
| Een speler moet nieuwe letters kunnen krijgen wanneer er nog stenen beschikbaar zijn. | Noodzakelijk | 13 |
| Een speler moet aan kunnen leggen aan andere stenen op het spelbord. | Noodzakelijk | 14 |
| Een speler moet zijn stenen door elkaar kunnen husselen. | Optioneel | 15 |
| Een speler moet een woord kunnen doorgeven aan de admin. | Gewenst | 16 |
| Een speler moet geen niet bestaande woorden kunnen leggen. | Noodzakelijk | 17 |
| Een speler moet woorden kunnen maken. | Noodzakelijk | 18 |
| Een speler kan een gelegd woord submitten. | Noodzakelijk | 19 |
| Een spelers beurt moet na een gesubmit woord worden beëindigd. | Noodzakelijk | 20 |
| Een speler moet kunnen opgeven. | Noodzakelijk | 21 |
| Er moet een grafische interface zijn. | Noodzakelijk | 22 |
| Een speler moet een gamemode kunnen kiezen waarin de speler wil spelen. | Optioneel | 23 |
| Letters moeten random worden verdeeld. | Noodzakelijk | 24 |
| Het spel is na 3 keer achter elkaar een beurt overslaan afgelopen. | Noodzakelijk | 25 |
| Het systeem moet het aantal punten weergeven die je krijgt voor een woord. | Noodzakelijk | 26 |
| De spelers moeten de score van het huidige spel kunnen zien. | Noodzakelijk | 27 |
| Gelegde woorden moeten worden goedgekeurd via de database. | Noodzakelijk | 28 |

## REQUIREMENTS

## ADMINISTRATOR

De administrator is een gebruiker met extra rechten om het spel aan te kunnen passen wanneer dat nodig is.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| REQUIREMENT | PRIORITEIT | ID |
| De woordenlijst moet door de admin beheerd kunnen worden. | Noodzakelijk | 29 |
| De admin moet een lijst krijgen van te modererende woorden. | Noodzakelijk | 30 |
| De admin moet competities kunnen aanmaken. | Noodzakelijk | 31 |
| De admin moet de spelers kunnen beheren. | Noodzakelijk | 32 |
| De admin moet competities kunnen beheren. | Noodzakelijk | 33 |
| Admin accounts moeten goed worden beveiligd. | Noodzakelijk | 34 |
| De admin moet in een competitie kunnen meekijken. | Optioneel | 35 |
| De admin moet spelers uit een competitie kunnen verwijderen. | Gewenst | 36 |
| De admin moet spelers kunnen bannen. | Gewenst | 37 |
| De admin moet alle letters van een speler kunnen bekijken. | Gewenst | 38 |
| De admin moet een lijst kunnen beheren met afgekeurde woorden. | Noodzakelijk | 39 |